

Personenwagen der WEM (600 mm)

Die Sonderserie Nikolaus-Express hat kein konkretes Vorbild. Verschiedene WEM-Personenwagen sind in dunkelrot lackiert und mit weihnachtlichen Motiven verziert (Tannenbaum, Sterne und Girlanden)

Als passende Zuglok gibt es die Mallet KLAUS, die Bn2t Niko und Cristl, und jeweils dunkelrote Varianten der Dieselloks Ns1, Ns2 und Ns3, letzte wiederum in zwei Varianten.

Modelle

Alle Wagen haben Inneneinrichtung, bewegliche Lochräder, Fensterscheiben mit Beleuchtung, Unterschiedliche Längsträgerbeschriftung und unterschiedliche Bremskurbel-Stellung. Die Modelle unterstützen die LOD-Funktion ab EEP8.

Ab WX2019 haben die Wagen 3D-Federn und neu Bodentexturen.

Ab WX2021 sind die Personenwagen beladbar (siehe letzte Seite).

Einsatz ab Epoche V (oder auch früher).



07-106 – Buffetwagen – (Modellname: WEM_Buffet_Nikolaus – enthalten in: WBF_WX2015_02)



GPW 16 – Wagen mit Unterflurheizung – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus1 – enthalten in: WBF_WX2015_04)



GPW 16 – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus2 – enthalten in: WBF_WX2015_04)



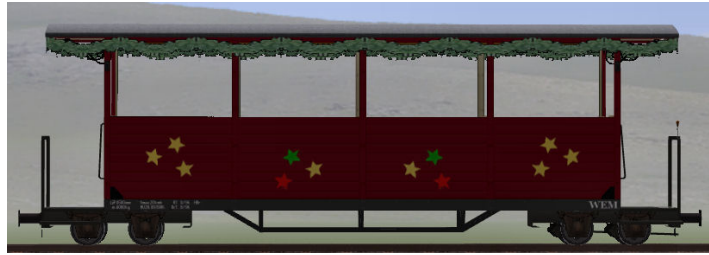
GPW 16 – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus3 – enthalten in: WBF_WX2015_04)



GPW 16 – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus4 – enthalten in: WBF_WX2015_04)



GPW 16 – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus5 – enthalten in: WBF_WX2015_24)



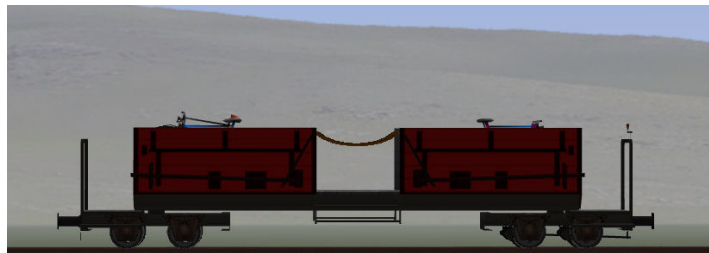
GPW 22 – halboffener Wagen – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus6 – enthalten in: WBF_WX2015_24)



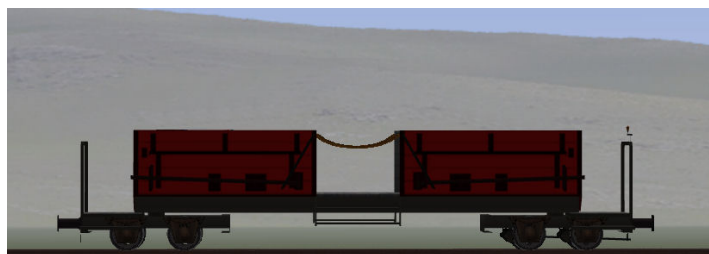
GPW 22 – halboffener Wagen mit Traglastenabteil (WEM 01-107) – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus7 – enthalten in: WBF_WX2015_24)



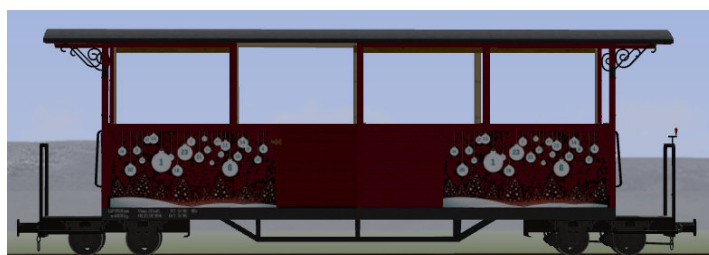
GPW 22 – Wagen mit Unterflurheizung – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus8 – enthalten in: WBF_WX2015_24)



Fahrradwagen (beladen) – (Modellname: WEM_Fahrradwg_Nikolaus_bel – enthalten in: WBF_WX2015_02)



Fahrradwagen (unbeladen) – (Modellname: WEM_Fahrradwg_Nikolaus – enthalten in: WBF_WX2015_02)



GPW 22 – halboffener Wagen mit Traglastenabteil (WEM 01-107) – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus7a – enthalten in: WX2016_24)

Update 2019: Alle Wagen haben jetzt 3D-Federn und neu Bodentexturen.



GPW 16 – Salonwagen (WEM 01-105) – (Modellname: WEM_Salonwagen Nikolaus – enthalten in: WBF_WX2019_04)



GPW 16 – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus9 – enthalten in: WBF_WX2019_04)



GPW 16 – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus10 – enthalten in: WBF_WX2019_04)



GPW 16 – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus11 – enthalten in: WBF_WX2019_04)

© Klaus Keuer 2019– Personenwagen WEM (4)

Update 2021: Alle Personenwagen sind beladbar.



GPW 16 – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus12 – enthalten in: WBF_WX2021)



GPW 16 – (Modellname: WEM_Pers_Nikolaus13 – enthalten in: WBF_WX2021)

© Klaus Keuer 2021– Personenwagen WEM (4)

Figuren als Ladegüter

Bei den beladbaren Modellen sind jeweils „Fahrgästen als Ladegut“ enthalten, die speziell für die Sitzhöhen der Wagen angepaßt sind. Figuren von anderen beladbaren Personenwagen können meist auch verwendet werden, da sie auf der Sitzfläche und nicht auf dem Boden eingesetzt werden, allerdings kann es vorkommen, daß die Füße etwas in den Boden einsinken oder gar vollkommen darin verschwinden (für die WEM-Wagen der Serie 03 können ebenfalls die Figuren aus dem Shop-Set V14NKK10076 benutzt werden, da sie gleiche Sitzhöhe haben von ca. 40 cm haben).

Figuren aus dem Update **V14X_WBF_SS6_042up**:



GT Frau 01 blau

Dateiname: GT_OK_Fann01(bl)_KK1



GT Frau 02 rot (blau)

GT_Frau02r(bl)_KK1



GT junger Mann 01 (grün)

GT_jMann01(gr)_KK1

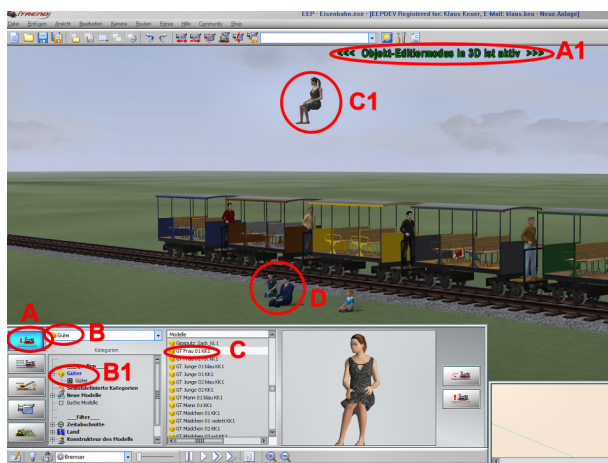



GT Mann 02

GT_Mann02(r)_KK1

Einsetzen der Figuren

Bilder zeigen die Shop-Modell



In der 3D-Ansicht durch  auf die Schaltfläche (A) in den Objekt-Editiermodus umschalten (A1). Güter (B) und Güter/Güter (B1) anwählen und in der Modelle-Liste nach **GT xxx** suchen. Das gewünschte Modell anwählen und im 3D-Fenster eine Position anklicken. Dann fällt die Person aus dem Himmel (C1). Da es fast unmöglich ist, die richtige Position zu treffen, bietet es sich an, einen Punkt unmittelbar vor dem Wagen zu wählen (D). Hier kann man sich zunächst alle Figuren einladen, die in den Wagen platziert werden sollen.

Durch Aus- und wieder Einschalten des Objekt-Editiermodus kann man durch Anklicken der Figur den Gizmo öffnen, um die Figur richtig zu platzieren.

Zunächst sollte sie in den Wagen gesetzt und in die gewünschte Richtung gedreht werden. Dazu unbedingt in oder über die Sitzhöhe gehen, da die Figur sonst wieder auf den Boden fällt.

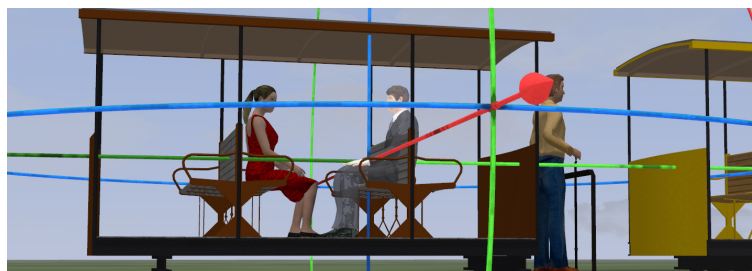
Wenn sie erst mal auf der „Klebefläche“ sitzt, kann man sie leicht hin und her schieben. Da die Grundfläche der Figuren recht klein bemessen ist,

kann man sie auch leicht „ineinander“ setzen.

Wenn man durch die Position einer anderen Figur fährt, wird diese zunächst mit verschoben, springt dann aber wieder in die richtige Position zurück.



Platzierung der Figur mit Hilfe des Gizmo in auf die Sitzfläche.



Feinjustierung, ebenfalls mit Hilfe des Gizmo.

Die so eingesetzten Figuren behalten ihren Platz auf den Wagen bei, auch beim Speichern und erneutem Öffnen der Anlage. Ein Abspeichern als Zug mit Fahrgästen funktioniert erst ab EEP16.3